

Principales diferencias en la nueva Guía Scrum 2021

Actualización Guía Scrum 2021 vs 2017

Elaborado por: UMAAN
Consultor líder de contenido: Cristina Fuentes
Diseño y diagramación: futurelines.la
Revisión: Raúl Uribe

ENERO 2021

umaan

1

UN SOLO EQUIPO



La nueva guía busca **eliminar el concepto de un equipo separado entre los roles** : El Product Owner y el Equipo de desarrollo.

Ahora existe un solo Equipo Scrum enfocado en el desarrollo del producto con tres diferentes responsabilidades: **Product Owner, Scrum Master y Developers.**

2

INTRODUCCIÓN DEL OBJETIVO DEL PRODUCTO

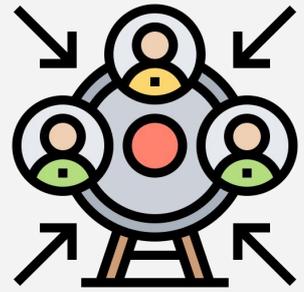


Aparece el nuevo concepto de **Objetivo del Producto** con la idea de **enfocar al Equipo Scrum** hacia un objetivo más valioso. Cada Sprint debería acercar el producto cada vez más al Objetivo del Producto.

Un producto es un vehículo para entregar valor. Tiene un límite claro, personas interesadas conocidas, usuarios o clientes bien definidos. Un producto puede ser un servicio, un producto físico o algo más abstracto.

3

IMPULSAR UN MAYOR COMPROMISO



Ahora **cada artefacto tiene un compromiso** para garantizar que proporcione información que mejore la transparencia y el enfoque frente al cual se pueda medir el progreso:

- Para el Product Backlog, es el Objetivo del Producto.
- Para el Sprint Backlog, es el Objetivo del Sprint.
- Para el Increment es la Definición de Terminado.

4

MAYOR FLEXIBILIDAD EN LA DAILY



En el Daily se quitaron **completamente las tres preguntas** (¿Qué hice ayer? ¿Qué haré hoy? ¿Veo algún impedimento?)

Ahora intencionalmente se deja a **libre elección del equipo la estructura y técnicas que desee utilizar**, siempre su daily se centre en el progreso hacia el objetivo del Sprint y produzca un plan viable para el siguiente día de trabajo. **Promoviendo el enfoque y la autogestión.**

5

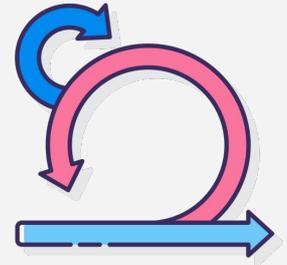
AUTOGESTIÓN SOBRE AUTO ORGANIZACIÓN



En las guías Scrum anteriores se referían a los Equipos de Desarrollo como “Autoorganizados”, eligiendo quién y cómo hacer el trabajo, Ahora en la versión 2020 se enfatiza en un **Equipo “Autogestionado”**, eligiendo **quién, cómo y en qué trabajar.**

6

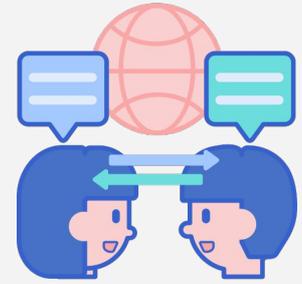
EL PORQUÉ, UN NUEVO TEMA PARA LA PLANIFICACIÓN



Ahora el Sprint Planning tiene tres partes en vez de dos partes. Se agregó el “**por qué es valioso este Sprint** “ adicional a la definición del qué y el cómo del Sprint que ya tenía la guía anterior.

7

SIMPLIFICACIÓN DEL LENGUAJE EN GENERAL



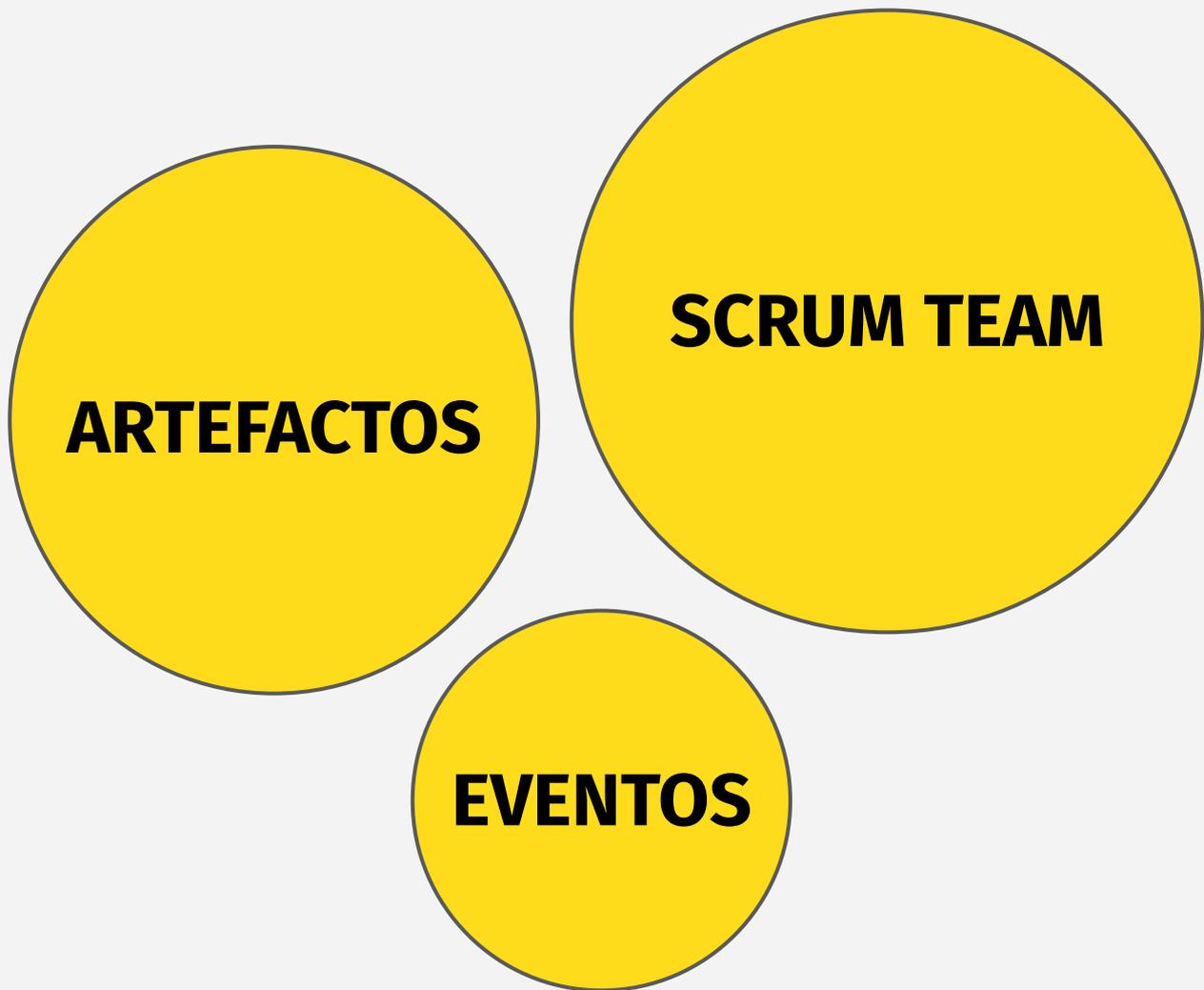
Se simplificó el lenguaje para un audiencia más amplia

En la Guía Scrum 2020 se eliminaron declaraciones redundantes y complejas, por ejemplo:

Se eliminó cualquier inferencia relacionada al trabajo de TI (Pruebas, sistema, diseño, requisito, etc.)

La nueva guía scrum tiene 14 páginas mientras que la versión anterior tenía 19.

MAYOR DETALLE DE LOS CAMBIOS...



ARTEFACTOS:

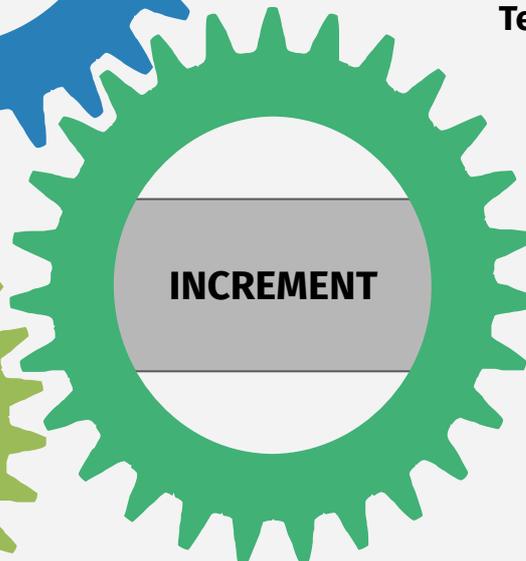
Ahora **cada artefacto tiene un compromiso** para garantizar que proporcione información que mejore la transparencia y el enfoque frente al cual se pueda medir el progreso.

Para el Product Backlog, es el **Objetivo del Producto.**



Para el Increment es la **Definición de Terminado.**

Para el Sprint Backlog, es el **Objetivo del Sprint**



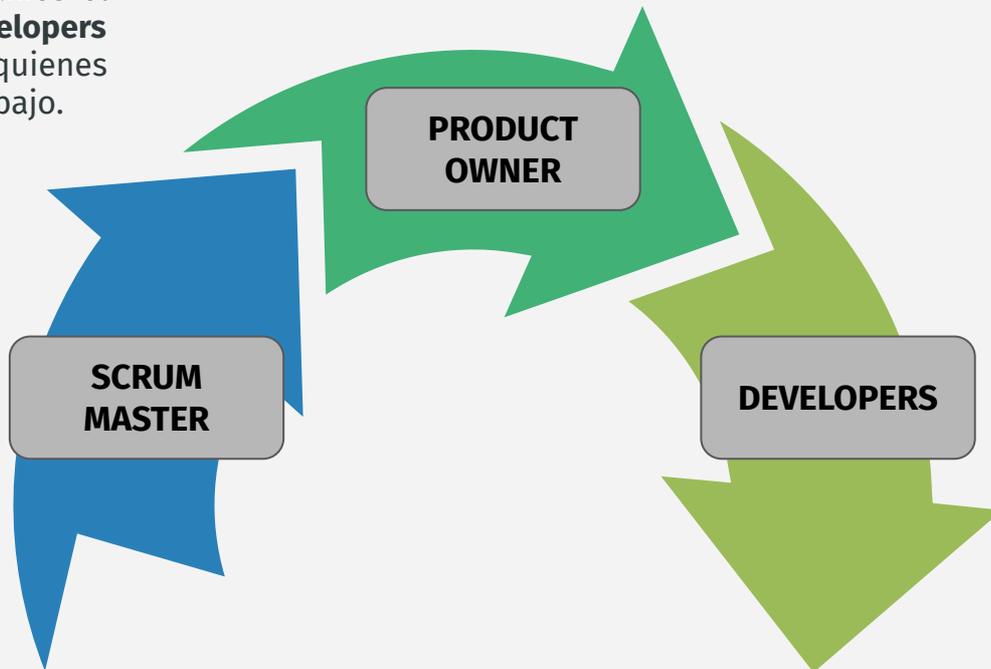
Un producto es un vehículo para entregar valor. Tiene un límite claro, personas interesadas conocidas, usuarios o clientes bien definidos. Un producto puede ser un servicio, un producto físico o algo más abstracto.

ROLES:

En la nueva guía no tenemos el término Development Team, en cambio usamos el término **Developers** para definir a quienes ejecutan el trabajo.

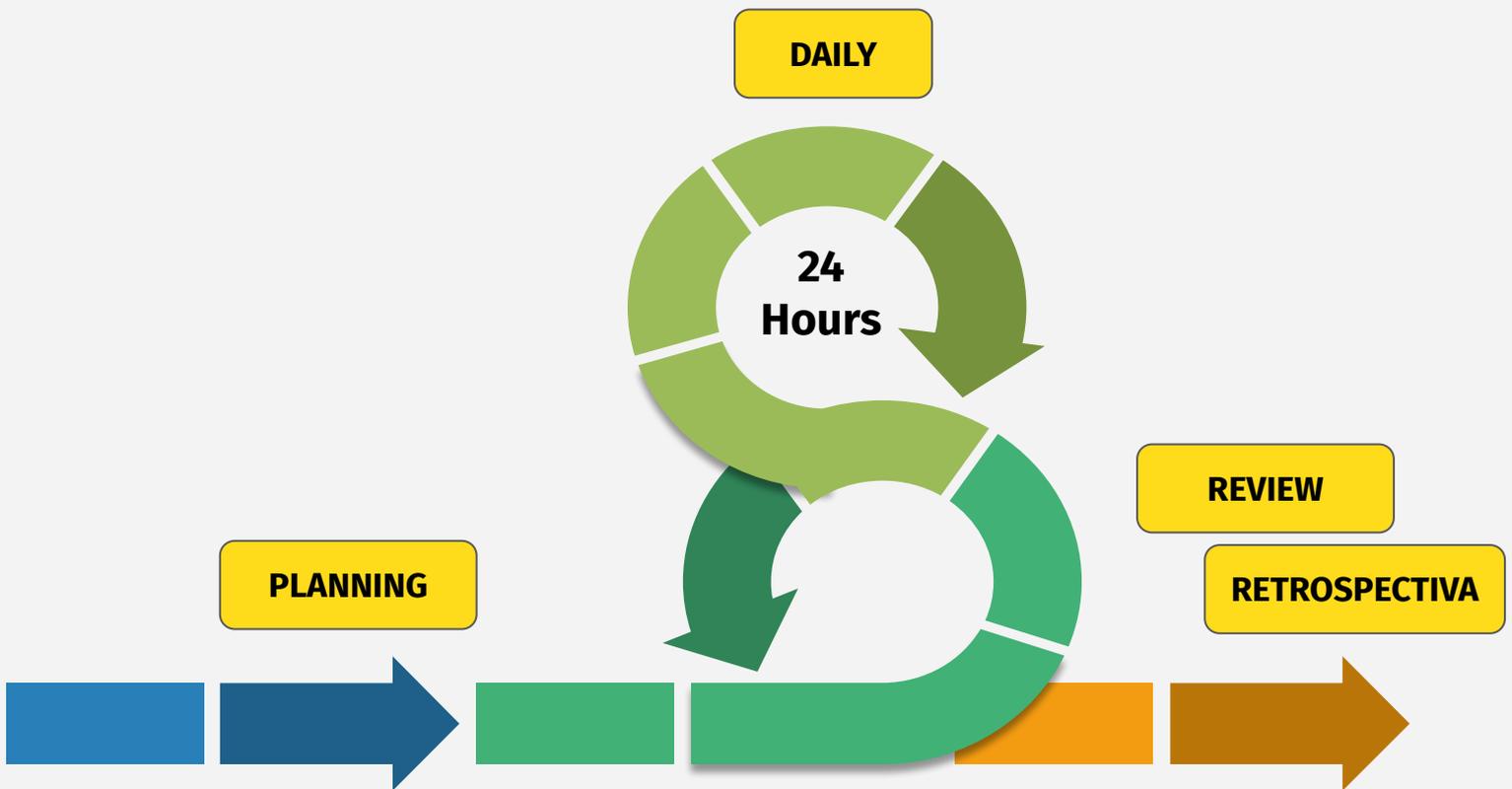
La nueva Guía Scrum buscar eliminar el concepto de un equipo separado dentro de un equipo entre el PO y el Equipo de desarrollo.

Ahora solo hay un Scrum Team con un mismo objetivo pero diferentes responsabilidades (Po, SM, Developers)



En las guías Scrum anteriores se referían a los Equipos de Desarrollo como “Autoorganizados”, eligiendo quién y cómo hacer el trabajo. Ahora en la versión 2020 se enfatiza en un Equipo “**Autogestionado**”, eligiendo quién, **cómo y en qué trabajar**.

EVENTOS:



Cambios en cada ceremonia:

PLANNING

Ahora el Sprint Planning tiene **tres partes** en vez de dos partes. Se agregó el “**por qué es valioso este Sprint**” adicional a la definición del **qué** y el **cómo** del Sprint que ya tenía la guía anterior.

DAILY

En el Daily **se quitaron completamente las tres preguntas.**

Ahora intencionalmente se deja a libre elección del equipo la estructura y técnicas que desee utilizar, siempre su daily se centre en el progreso hacia el objetivo del Sprint y produzca un plan viable para el siguiente día de trabajo. Promoviendo el enfoque y la autogestión

REVIEW

Ahora se incluye en este evento que el equipo converse sobre el progreso hacia el **Objetivo del Producto.**

RETROSPECTIVA

Las **oportunidades de mejora** ahora no tienen que implementarse en el próximo Sprint sino que **se abordan lo antes posible**, dándole al equipo la opción de definir cuándo es el mejor momento para implementarlas

Otros cambios:

Se introduce el término de LEAN en la Guía Scrum:

...Scrum se basa en el empirismo y el pensamiento **Lean**. El empirismo afirma que el conocimiento proviene de la experiencia y de la toma de decisiones con base en lo observado. **El pensamiento Lean reduce el desperdicio y se enfoca en lo esencial.**

Se simplificó el lenguaje para un audiencia más amplia

En la Guía Scrum 2020 se eliminaron declaraciones redundantes y complejas, por ejemplo:

Se eliminó cualquier inferencia relacionada al trabajo de TI (Pruebas, sistema, diseño, requisito, etc.)

La nueva guía scrum tiene 14 páginas mientras que la versión anterior tenía 19.

Umaan

DISEÑO ORGANIZACIONAL Y TRANSFORMACIÓN CULTURAL